



Andrea Riccelli

Data di nascita: 08/02/1998

Nazionalità: Italiana

CONTATTI

Corso Umberto I, 89,
83030 Lapio, Italia

andreariccelli98@gmail.com

(+39) 3803778454

www.andreariccelli.it

ISTRUZIONE E FORMAZIONE

09/2016 - 07/2022

Laurea triennale in Informatica

Università degli Studi di Salerno

ESPERIENZA LAVORATIVA

08/11/2021 - 12/01/2022

Tirocinante

Logic Innovation Srl

Formazione tecnologie Front end e Backend, con consegna di task settimanali.

COMPETENZE LINGUISTICHE

LINGUA MADRE: italiano

ALTRE LINGUE:

Inglese

Ascolto	Lettura	Produzione orale	Interazione orale	Scrittura
B1	B1	A2	A2	B1

COMPETENZE DIGITALI

Le mie competenze digitali

Ottima conoscenza e padronanza dei sistemi: GNU/Linux, Microsoft Windows, macOS / Buona padronanza dei programmi del pacchetto Microsoft Office / Ottima padronanza degli ambienti di sviluppo software: Android Studio, Eclipse, NetBeans / Conoscenza base dei linguaggi di programmazione: Java, C / Buona padronanza di tecnologie web: HTML, CSS, JavaScript, Java EE, AJAX, XML, JQuery / Buona conoscenza dei seguenti DBMS: MySQL / Conoscenza base di software di controllo versione: Git / Buona competenza nell'utilizzo di software di produzione musicale: FL Studio

HOBBY E INTERESSI

- Musica
- Lettura
- Film
- Sport

PATENTE DI GUIDA

- Patente di guida: B

COMPETENZE COMUNICATIVE E INTERPERSONALI

- Public speaking**

Ottenuta attraverso le varie presentazioni realizzati per progetti universitari ed extra-universitari

- **Empatia e capacità di ascolto**
- **Diplomazia**
- **Capacità di Feedback**

COMPETENZE DI GESTIONE E DIRETTIVE

- **Time Management**
Sviluppato per gestire al meglio gli impegni universitari come esami e progetti
- **Decision Making e Problem Solving**
Ottenute attraverso vari progetti universitari ed extra-universitari

CONFERENZE E SEMINARI

21/11/2017

- **Convegno "Cyber Crime vs Cyber Security"**
Conoscenza delle principali tecniche di Hacking e di sicurezza informatica

PROGETTI

2019

- **GameSpace**
Progetto per il corso di Tecnologie Software per il Web, in cui è stato creato un sito web per la vendita di videogiochi.

2020

- **Unisa Validation Platform**
Progetto per il corso di Ingegneria del Software.
Estensione della piattaforma "Esse3" per la gestione dei tirocini universitari

Autorizzo il trattamento dei miei dati personali presenti nel CV ai sensi dell'art. 13 d. lgs. 30 giugno 2003 n. 196 - "Codice in materia di protezione dei dati personali" e dell'art. 13 GDPR 679/16 - "Regolamento europeo sulla protezione dei dati personali".

